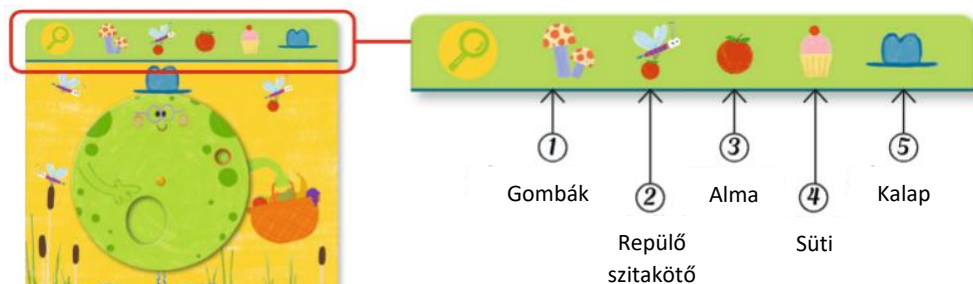


Ajánlott életkor: 3-6 éves korig
Játékosok száma: 1 játékos részére
A játék tartalma: 6 illusztrált játéktábla

Egy első interaktív böngésző játék kicsiknek képek felfedezéséhez, azonosságok-különbségek megfigyeléséhez.

A játék célja: A játéktábla tetején megadott elemeket megtalálni a képen

Előkészületek: Kiválasztjuk az egyik játéktáblát és a játékos elé helyezzük. A játékos először megfigyeli és sorban megnevezi a tábla tetején látható elemeket.
Pl.: gombák, repülő szitakötő, alma, süti és kalap.



A játék menete:

Ezután kezdődhet a böngészés! Vajon hol lehetnek a gombák? Forgassuk el a kereket, hátha mögötte rejtőznek... És hol repülhet a szitakötő? Már látom is a kosár fölött!

Találd meg az összes figurát, élvezd az állatok bújócskás kalandját!

